

**ZARZĄDZENIE NR 168/2016**  
**STAROSTY POWIATU GDAŃSKIEGO**  
z dnia 24 listopada 2016 r.

w sprawie powołania zespołu do przygotowania zapytania ofertowego, dokonania oceny ofert i propozycji wyboru najkorzystniejszej oferty na dostawę bonów towarowych dla pracowników Starostwa Powiatowego w Pruszczu Gdańskim.

Na podstawie § 2 ust. 3, pkt. 1 Zarządzenia Nr 97/2014 Starosty Powiatu Gdańskiego z dnia 03.10.2014 roku w sprawie zasad dokonywania zakupu dostaw, usług i robót budowlanych na potrzeby Starostwa Powiatowego w Pruszczu Gdańskim o wartości nieprzekraczającej równowartości kwoty określonej w art. 4 pkt. 8 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych.

**zarządza się, co następuje:**

**§ 1**

1. Powołuję zespół do przygotowania zapytania ofertowego, dokonania oceny ofert i propozycji wyboru najkorzystniejszej oferty na dostawę bonów towarowych dla pracowników Starostwa Powiatowego w Pruszczu Gdańskim.  
w następującym składzie:

- |                           |                         |
|---------------------------|-------------------------|
| 1) Przewodniczący zespołu | Natalia Bator-Baprawska |
| 2) Sekretarz zespołu      | Ewa Dacewicz            |
| 3) Członek zespołu        | Małgorzata Serwa        |

2. Zadaniem zespołu będzie wykonanie czynności określonych w Procedurze postępowania w toku dokonywania usługi na potrzeby Starostwa Powiatowego w Pruszczu Gdańskim o wartości przekraczającej 10.000 zł i nie przekraczającej równowartości kwoty określonej w art.4 pkt 8 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych, stanowiącej załącznik Nr 1 do Zarządzenia 97/2014 Starosty Powiatu Gdańskiego z dnia 03.10.2014 roku w sprawie zasad dokonywania zakupu dostaw, usług i robót budowlanych na potrzeby Starostwa Powiatowego w Pruszczu Gdańskim o wartości nieprzekraczającej równowartości kwoty określonej w art. 4 pkt. 8 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych.

**§ 2**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**STAROSTA**  
*Stefan Skonieczny*